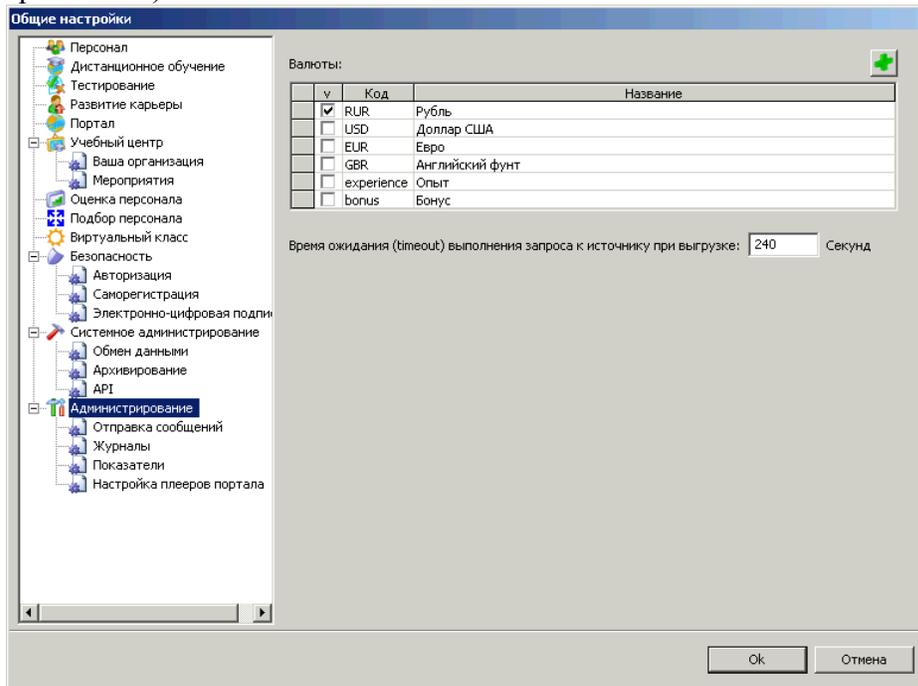
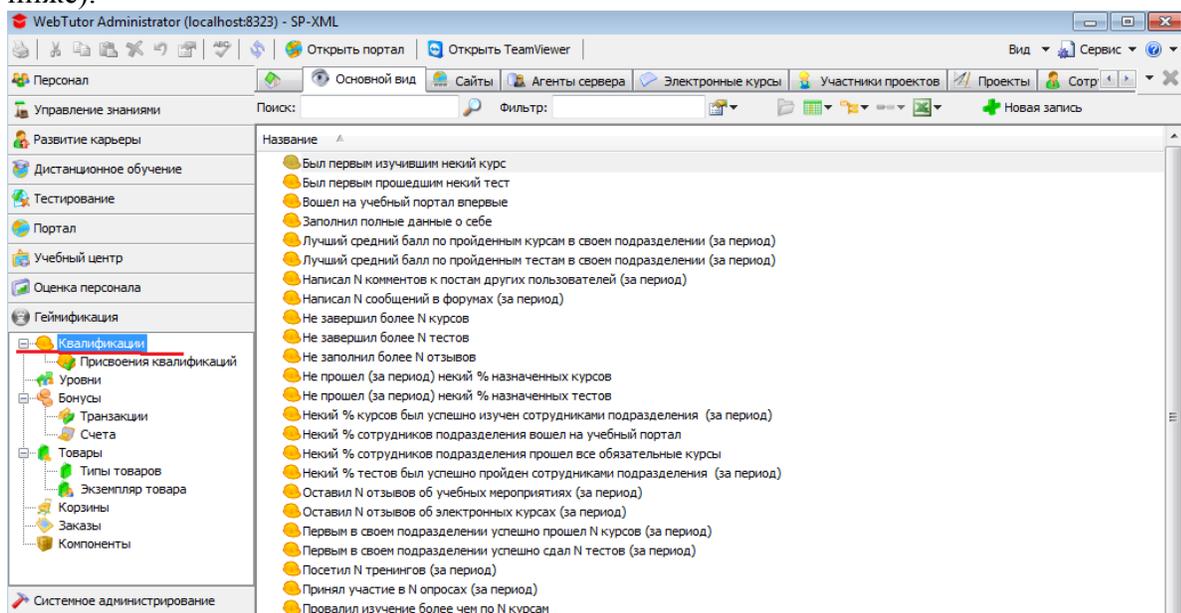


# ИНСТРУКЦИЯ ПО НАСТРОЙКЕ И ИСПОЛЬЗОВАНИЮ МОДУЛЯ «ГЕЙМИФИКАЦИЯ»

- 1) В меню "Сервис" выбрать пункт "Общие настройки" -> "Администрирование". Добавить две новые валюты  
- experience - Опыт  
- bonus - Бонус  
(см. рис. ниже).



- 2) В администраторе WT обработать пакет с квалификациями (бейджами).
- 3) После обработки в модуле Геймификация появится набор всевозможных квалификаций (см. рис. ниже).



Внешний вид карточки квалификации см. на рис. ниже.

Для включения присвоения нужной квалификации установите чек-бокс в состоянии «Действующая» (по умолчанию, все Квалификации в статусе «Архив», т.е. не действующие, присваиваться агентом не будут).

В объектах Квалификация параметры, которые можно изменить, указываются в закладке Дополнительно.

Укажите в действующей квалификации в поле Дополнительные условия -> Название максимальное значение (по смыслу Названия).

Был первым изучившим некий курс — Квалификация

Файл Правка Вид Сервис

Общие сведения  
Бонусы  
Файлы  
Описание  
Доступ  
Доступ администратора

Код: 23    Название: Был первым изучившим некий курс    Изображение: 23.png

Тип вступления: Свободное

Статус:  
 Действующая  
 Архив

Периодичность подтверждения:  
 При приеме на работу  
 Раз в \_\_\_\_\_ Дни

Группа квалификаций: \_\_\_\_\_

Разрешить самостоятельное назначение испытаний по квалификации

Электронные курсы    Тесты    Учебные программы    Модульные программы    Квалификации    Дополнительно (1)

Дополнительные условия:    Добавить условие

Название:	Максимальное значение:
Сотрудник первым изучил указанный курс (да - 1, нет - 0)	1

Удалить

```
try
{
  //alert("leader_specified_course");

  //-----Параметры-----
  strCodeCourse = "ND_EXCEL2010";
  //-----

  fldCourse = ArrayOptFirstElem(XQuery("For $elem in courses where $elem/code=" +
  XQueryLiteral(strCodeCourse) + " return $elem"));

  if ( fldCourse != undefined )
  {
    xarrActiveLearnings = XQuery("For $elem in active_learnings where $elem/course_id=" +
    fldCourse.id + " and $elem/max_end_date != null() and $elem/last_usage_date != null() and
    $elem/last_usage_date < $elem/max_end_date and ($elem/state_id = 2 or $elem/state_id = 4) return
    $elem");
    xarrLearnings = XQuery("For $elem in learnings where $elem/course_id=" + fldCourse.id + "
    and $elem/max_end_date != null() and $elem/last_usage_date != null() and $elem/last_usage_date <
    $elem/max_end_date and ($elem/state_id = 2 or $elem/state_id = 4) return $elem");

    arrAllLearnings = ArraySort(ArrayUnion(xarrActiveLearnings,xarrLearnings),
    "This.last_usage_date","-");

    alert(ArrayOptFirstElem(arrAllLearnings).person_id + " " +
    ArrayOptFirstElem(arrAllLearnings).last_usage_date + " " + IPersonIDParam);

    if (ArrayOptFirstElem(arrAllLearnings) != undefined &&
    ArrayOptFirstElem(arrAllLearnings).person_id == IPersonIDParam)
    {
      RESULT.Value = 1;
    }
    else
    {
      RESULT.Value = 0;
    }
  }
}
catch(err)
{
  alert(err);
}
```

Карточка:  
Создана: 20.06.2014 18:04  
Пользователь: user1  
Сервер:  
Изменена: 27.06.2014 16:45  
Пользователь: user1

В поле «Программный код» той же закладки «Дополнительно» измените значения параметров. Описание параметров см. в поле «Комментарий» (см. рис. ниже).

Необходимо в соответствии с комментарием изменить в каждой нужной вам (действующей) квалификации значение параметра (или нескольких параметров, в зависимости от назначения квалификации).

Был первым изучившим некий курс — Квалификация

Файл Правка Вид Сервис

Общие сведения  
Бонусы  
Файлы  
Описание  
Доступ  
Доступ администратора

Разрешить самостоятельное назначение испытаний по квалификации

Электронные курсы Тесты Учебные программы Модульные программы Квалификация **Дополнительно (1)**

Дополнительные условия:

Название:  Максимальное значение:

Программный код:

```
try
{
  //alert("leader_specified_course");
  //-----Параметры-----
  strCodeCourse = "ND_EXCEL2010";
  //-----

  fldCourse = ArrayOptFirstElem(XQuery("for $elem in courses where $elem/code=" +
XQueryLiteral(strCodeCourse) + " return $elem"));

  if ( fldCourse != undefined)
  {
    xarrActiveLearnings = XQuery("for $elem in active_learnings where $elem/course_id=" +
fldCourse.id + " and $elem/max_end_date != null() and $elem/last_usage_date != null() and
$elem/last_usage_date < $elem/max_end_date and ($elem/state_id = 2 or $elem/state_id = 4) return $elem");
    xarrLearnings = XQuery("for $elem in learnings where $elem/course_id=" + fldCourse.id + " and
$elem/max_end_date != null() and $elem/last_usage_date != null() and $elem/last_usage_date <
$elem/max_end_date and ($elem/state_id = 2 or $elem/state_id = 4) return $elem");
    arrAllLearnings = ArraySort(ArrayUnion(xarrActiveLearnings,xarrLearnings),
"This.last_usage_date","");
    alert(ArrayOptFirstElem(arrAllLearnings).person_id + " " +
ArrayOptFirstElem(arrAllLearnings).last_usage_date + " " + iPersonIDParam);
    if (ArrayOptFirstElem(arrAllLearnings) != undefined &&
ArrayOptFirstElem(arrAllLearnings).person_id == iPersonIDParam)
    {
      RESULT.Value = 1;
    }
    else
    {
      RESULT.Value = 0;
    }
  }
}
catch(err)
{
  alert(err);
}
```

Программный код предварительной выборки сотрудников:

```
xarrActiveLearnings = XQuery("for $elem in active_learnings where $elem/max_end_date != null() and $elem/last_usage_date != null()
and ($elem/state_id = 2 or $elem/state_id = 4) return $elem");
```

Карточка:

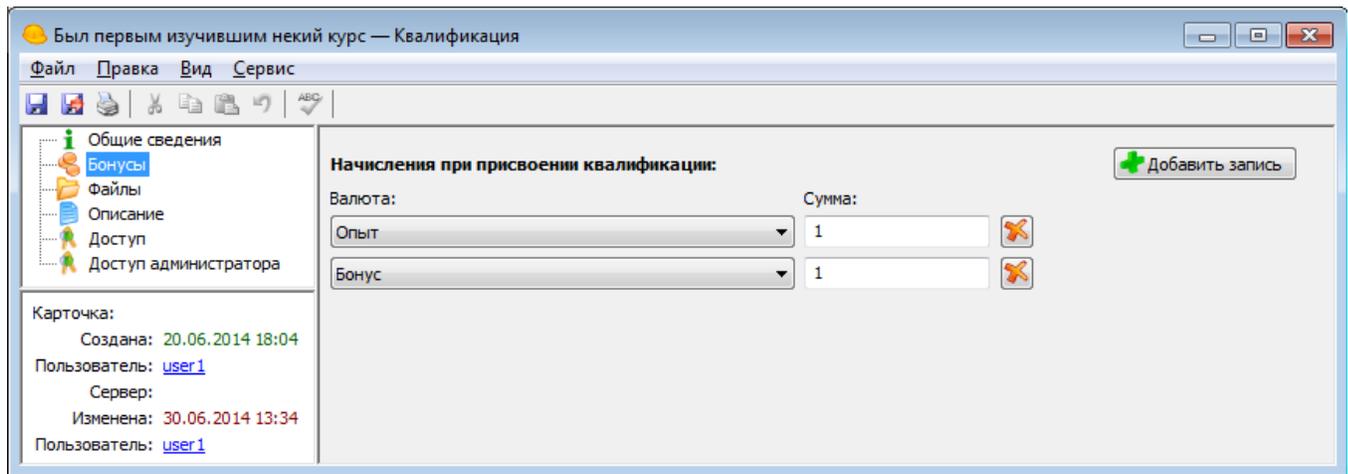
Создана: 20.06.2014 18:04  
Пользователь: user1  
Сервер:  
Изменена: 27.06.2014 16:45  
Пользователь: user1

Комментарий:

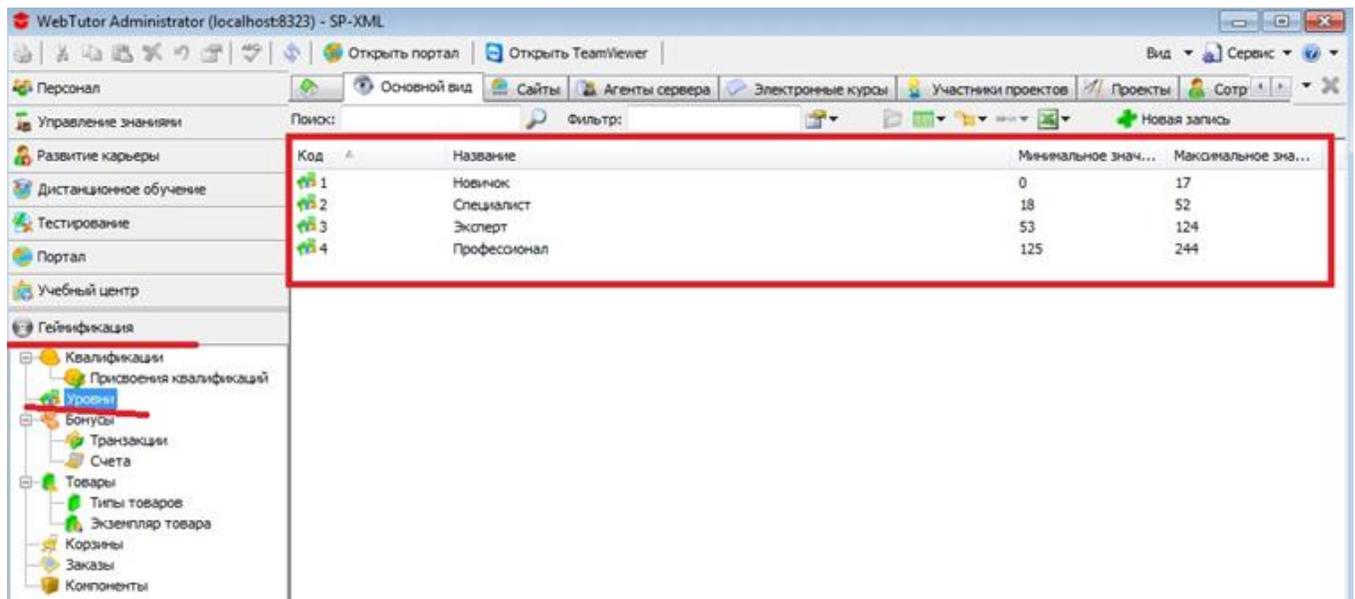
В параметре strCodeCourse можно указать необходимый курс

В разделе «Бонусы» карточки Квалификация (см. рис. ниже) указываются валюты из тех, что были созданы в п. 1, и суммы по каждой валюте. Они будут зачисляться на соответствующий биллинговый счет сотрудника при присвоении ему квалификации.

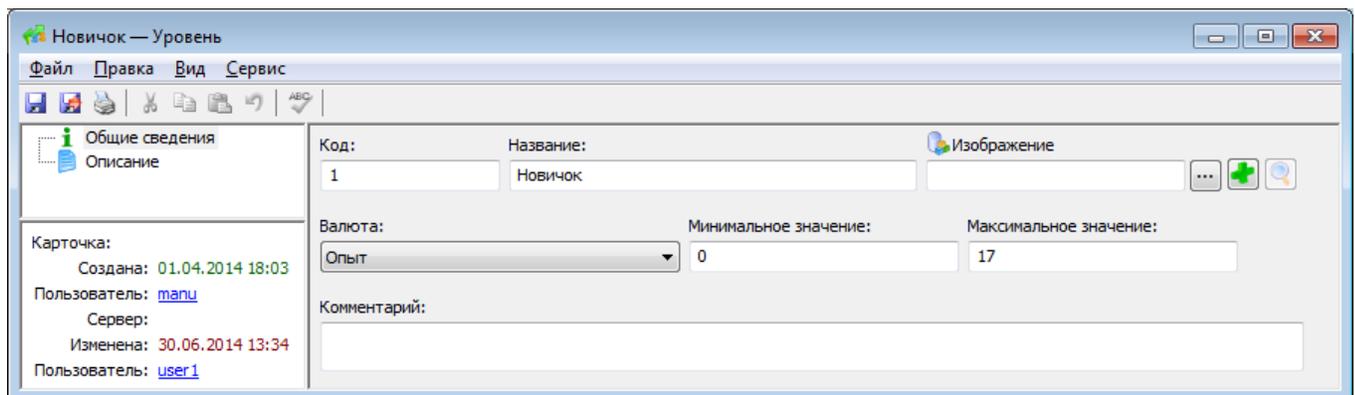
Таким образом, необходимо в каждой действующей Квалификации изменить (добавить при отсутствии) валюты и суммы.



- Описание назначения квалификации содержится в разделе «Описание» карточки Квалификация.
- 4) В модуле Геймификация в разделе Уровни после обработки пакета появился также набор уровней (см. рис. ниже). Они понадобятся для определения уровня сотрудника по присвоенным квалификациям (бейджам).



Можно при необходимости создать нужные вам уровни с указанием валюты, максимальным и минимальным значением по выбранной валюте или изменить имеющиеся (см. рис. ниже).



- 5) После подготовки всех нужных квалификаций, открыть модуль Дизайнер, раздел Агенты сервера. Найти и открыть агент "Геймификация. Назначение квалификаций по условиям". Запустить агент соответствующей кнопкой.
- В процессе работы этого агента сотрудникам назначаются квалификации (из тех, что отмечены как Действующая) при выполнении условий, указанных в карточках квалификаций. Так же для сотрудников создаются биллинговые счета с каждой валютой и добавляется сумма по соответствующей валюте, указанной в карточке квалификации (см. рис. ниже). Если счет уже существует, то происходит просто добавление суммы на баланс соответствующего счета.

Биллинговый счет

Файл Правка Вид Сервис

Общие сведения  
Доступ администратора

Код: Название:  
Егоров Борис Петрович

Статус:  
Открыт

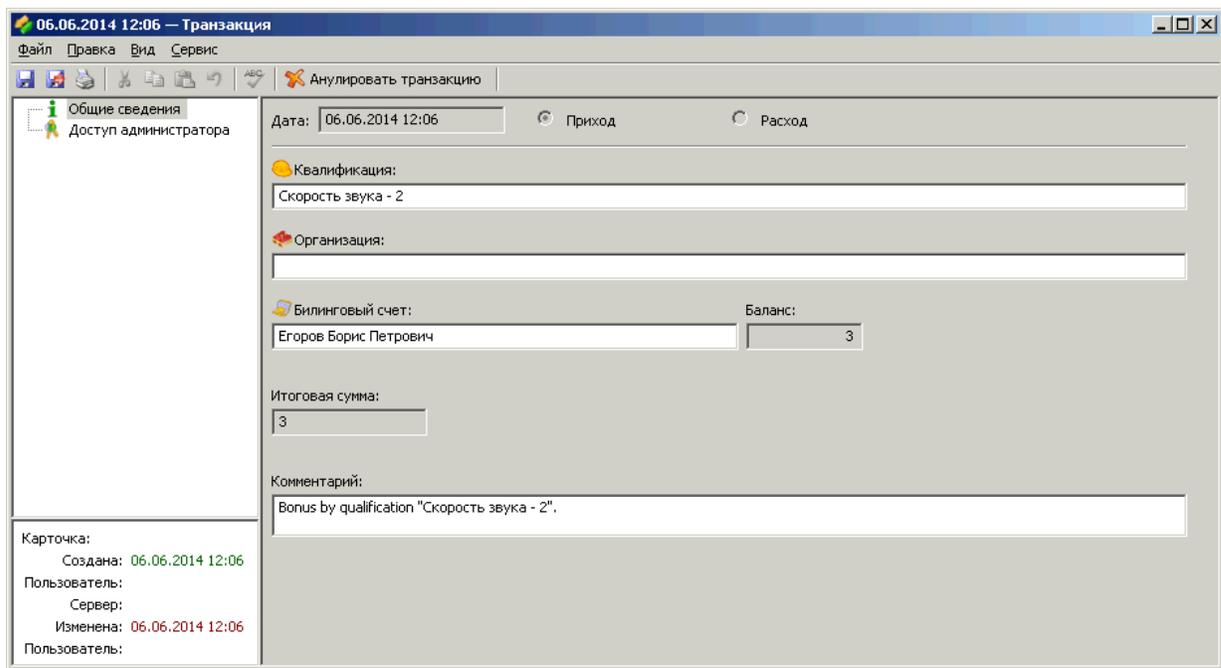
Баланс: Валюта:  
13 Опыт

Сотрудник:  
Егоров Борис Петрович

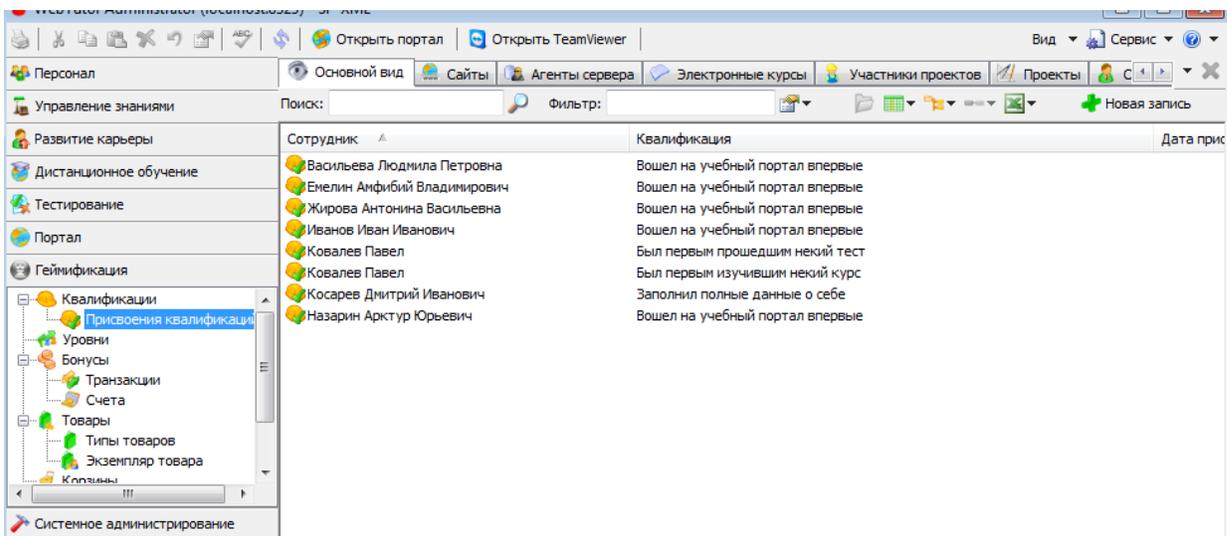
Комментарий:

Карточка:  
Создана: 06.06.2014 12:06  
Пользователь:  
Сервер:  
Изменена: 20.06.2014 17:53  
Пользователь:

При этом еще создаются транзакции для операций прихода/расхода для каждого счета. Т.е., если добавили на биллинговый счет (или списали со счета) какую-то сумму, то создается новый объект Транзакция (см. рис. ниже).



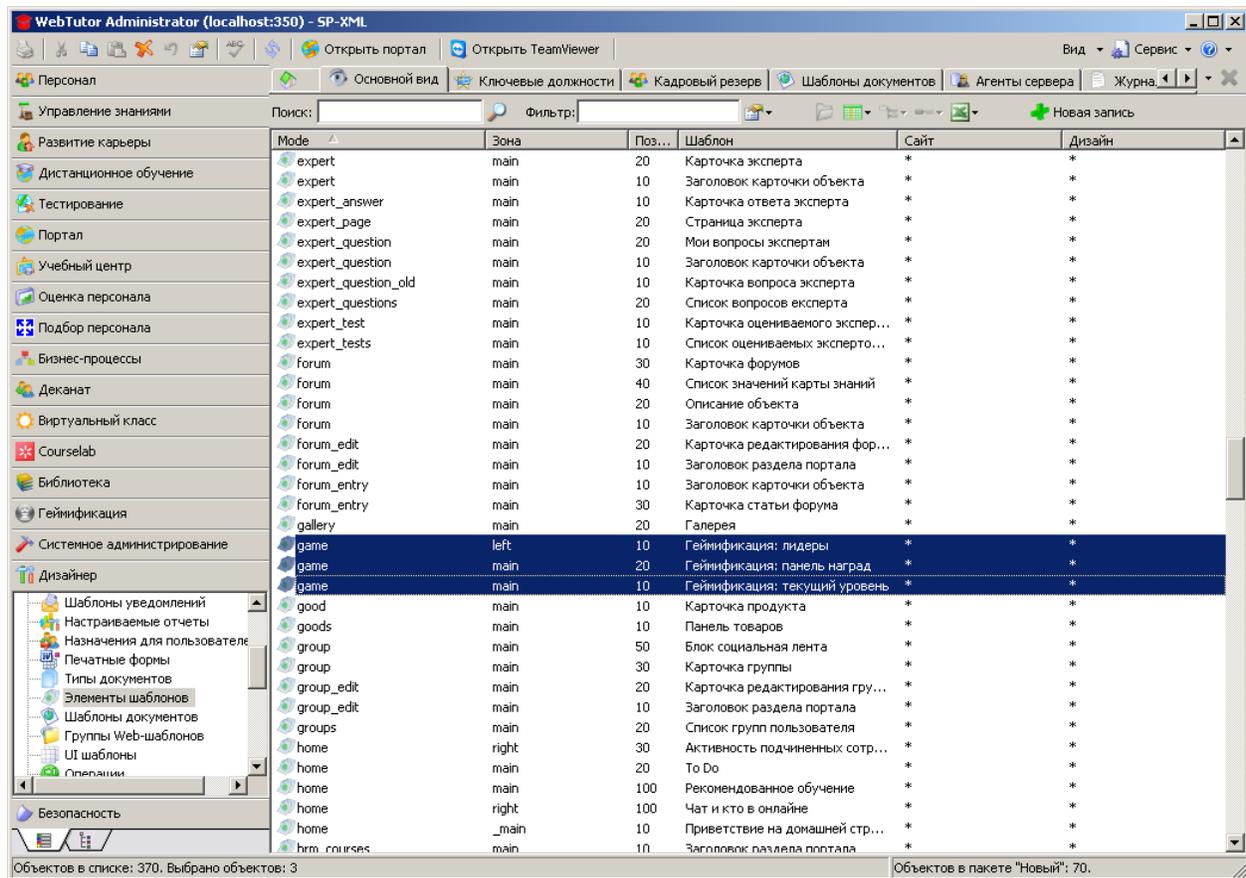
Присвоенные квалификации можно посмотреть в модуле "Геймификация" -> "Квалификации" -> "Присвоения квалификаций",



или на портале в виде бейджей (об этом ниже).

- 6) В модуле Дизайнер, раздел Агенты сервера найти и открыть агент "Геймификация. Назначение уровней по транзакциям". Запустить его соответствующей кнопкой. В процессе работы этого агента на основе созданных транзакций (присвоенных квалификаций) вычисляется сумма опыта для каждого сотрудника. Т.е. определяется достигнутый на текущий момент уровень каждого сотрудника.
- 7) Для обоих агентов из п.п. 5 и 6 можно установить расписание (например, один раз в сутки), что бы они запускались автоматически. Но при этом необходимо соблюдать последовательность их запуска:
  - первым должен запускаться агент "Геймификация. Назначение квалификаций по условиям",
  - вторым агент "Геймификация. Назначение уровней по транзакциям".

8) Для отображения наград, уровней и победителей на портале использовать Элементы шаблонов:



- Геймификация: лидеры – список лидеров (сотрудников), упорядоченный по убыванию набранного опыта. Опыт набирается в процессе получения квалификаций сотрудником.
- Геймификация: панель наград – панель с присвоенными сотруднику квалификациями (наградами). Все награды разделены на группы по статусу квалификации: недавно присвоенные, в процессе и архив.
- Геймификация: текущий уровень – прогресс-бар с текущим (набранным) уровнем текущего сотрудника.

9) Вид шаблона «Геймификация: панель наград» на портале

Вход – Google Аккаунты | Переводчик Google | Учебный портал WebSoft

192.168.0.124:350/view\_doc.html?mode=game&doc\_id=5990943422641480774

Сохранить пароль в Google Chrome? | Сохранить пароль | Никогда для этого сайта

Егоров Борис Петрович

**WebSoft** | **HR-ПОРТАЛ**  
WebTutor 3.0

Управление знаниями | Форумы | Личные данные | Администрирование | Кадровый резерв | Подбор персонала | Организаторам обучения | Оценка персонала

**Лидеры**

Егоров Борис Петрович  
IT департамент  
Программист  
3

Личные данные >>> Награды

**Новичок**

Опыт 317

**Недавно полученные награды:** | Недавно полученные | В процессе | Архив

Возможно, тебя заинтересует: